

Partizipative Forschung / Participatory Research



14.10., 18:00-19:30 Uhr Raum/room 11

Willkommenswort und Einführung

Prof. Dr. Regina Urbanek und
Dr. Alexander van Wickeren

Fakultät für Kulturwissenschaften, TH Köln

Partizipative Technikentwicklung: Potenziale und Fallstricke

Dr. Sandra Buchmüller
Institut für Energietechnik, TU Dresden

Partizipation ist ein Tu-Wort – Beispiele einer nutzerorientierten Planung

Sarah Jarosch, MA und Jan-Philip Neuer, MA
Fakultät für Architektur, TH Köln

21.10., 18:00-19:30 Uhr Raum/room 11

Mapping /// Imagine /// Connecting /// the City

Prof. Yasemin Utku
Fakultät für Architektur, TH Köln

Partizipation in der musealen Arbeit – Ein Blick in die Praxis

Dr. Philipp Bojahr
Cologne Game Lab, TH Köln

Die Sprache des Vortragstitels ist die Sprache
des Vortrags.
The language of the presentation title is
the language of the presentation.

Organisation:

Dr. Alexander van Wickeren
alexander.van_wickeren@th-koeln.de

28.10., 18:00-19:30 Uhr Raum/room 137

Modeling fragile characters in a complex consortium

Prof. Dr. Emmanuel Guardiola
Cologne Game Lab, TH Köln

04.11., 18:00-19:30 Uhr Raum/room 137

Koloniale Spuren in Augmented Reality – Fallbeispiel für ein partizipatives Designforschungsprojekt

Dario Morazan, MA
Köln International School of Design, TH Köln
Dr. des. Jens Fehrenbacher
Universität Bonn

Dis/ability Design and Participation

Nils Rottgard, MA (Un-Label),
Prof. Dr. Laura Popplow, Prof. Dr. Lasse Scherffig
Köln International School of Design, TH Köln

Veranstaltungsorte/Venues:

Raum/room 11, 137 (Hörsaal/Lecture hall)
Ubierring 40, 50678 Köln
Die Termine im Hörsaal sind reine Präsenztermine.
Nur in Raum 11 werden die Veranstaltungen hybrid
stattfinden. The meetings in the Lecture Hall are
non-digital meetings. The hybrid events will only
take place in Raum 11.

Zoom:

<https://tinyurl.com/28sz4tkj>
Meeting-ID: 673 5113 8814
Kenncode: 386306

18.11. 18:00-19:30 Uhr Raum/room 11

Paradoxon partizipative Promotion

Dr. Andrea Dauber
a.r.t.e.s. Graduate School for the Humanities,
Universität zu Köln

Sustainable Game Development: A Collaborative Ethnography with European Game Studios

Dr. Ruth Dorothea Eggel
Cologne Game Lab, TH Köln

Fakultät für
Kulturwissenschaften
Faculty of Cultural Sciences

Technology
Arts Sciences
TH Köln